Atitit 类库与框架设计的艺术 艾提拉著

目录

[1. Api 类库 框架设计 1](#_Toc8442)

[1.1. 细粒度 vs 粗粒度 1](#_Toc20049)

[第1章 框架设计的基本概念 1](#_Toc12855)

[2. Dsl 2](#_Toc25977)

[3. Library高级api应用 2](#_Toc1731)

[第5章 第3章　框架模式——框架的精髓 2](#_Toc10724)

[第7章 配置化——提高灵活性及扩展性 3](#_Toc17140)

[第9章 5章　工具5.2　运行时工具特性 3](#_Toc27163)

[第11章 第6章　框架设计总结 3](#_Toc28815)

[4. 运行环境嗅探 浏览器嗅探与特征侦测 3](#_Toc12460)

[5. 数据缓存模块 4](#_Toc24668)

[6. 第12章 异步模型 vs 回调模式 4](#_Toc484)

[7. 第13章 数据交互模块 5](#_Toc18806)

[8. Ref 5](#_Toc29805)

# Api 类库 框架设计

## 细粒度 vs 粗粒度

# 框架设计的基本概念

1. 、  
   1.1　框架　　  
   1.1.1　框架的通常作用及层面　　  
   1.1.2　框架的生命周期　　  
   1.2　框架设计　　  
   1.2.1　确定问题域和识别变化点　　  
   1.2.2　选择合适的架构模式、配置变化数据、可视化管理　　  
   1.3　框架设计核心三元素：模式、配置和工具　　  
   1.3.1　框架模式　　  
   1.3.2　框架配置　　  
   1.3.3　框架工具

# Dsl

# Library高级api应用

1. 2.1　重温C#——灵活运用各元素　　  
   2.1.1　类、继承、接口　　  
   2.1.2　字段、属性、常量、枚举　　  
   2.1.3　方法、委托、事件　　  
   2.1.4　泛型、协变/逆变、类型推断　　  
   2.1.5　扩展方法　　  
   2.1.6　部分类、部分方法　　  
   2.1.7　特性、元数据　　  
   2.1.8　反射、代码对象模型、动态编译、动态缓存　　  
   2.2　面向C#设计模式的关键技术　　  
   2.2.1　创建型——工厂模式、工厂规则注入、委托工厂　　  
   2.2.2　行为型——观察者模式、基于事件的观察者　　  
   2.2.3　结构型——桥接模式、扩展方法　　  
   2.3　编码时应注意防御性、稳定性和性能　　  
   2.3.1　常被忽视的防御性判断　　  
   2.3.2　避免直接返回NULL，保持80%的稳定性　　  
   2.3.3　空对象模式和扩展方法的NULL验证　　  
   2.3.4　注重性能的编码方式
2. 2.5　第三方库是可插拨的、依赖库的版本　　  
   2.5.1　依赖抽象接口　　  
   2.5.2　依赖库的版本

# 第3章　框架模式——框架的精髓

1. 3.1　提供程序模式　　  
   3.2　链式编程模式　 3.3　管道模式　　  
   3.4　逻辑上下文模式　　3.6　规则外挂模式　3.7　语句组件模式　　  
   3.8　面向契约式模式　　  
   3.11　元数据及元数据缓存池模式　　  
   第4章

# 配置化——提高灵活性及扩展性

1. 4.1　配置内容及存放位置　　  
   4.1.1　配置内容　　  
   4.1.2　存放位置　　  
   4.2　配置的领域概念及文档对象模型　　  
   4.2.1　传统领域信息配置项　　  
   4.2.2　设计具有领域概念的配置项　　  
   4.2.3　配置相关的文档对象模型（DOM）　　　  
   4.3　动态代码配置　　  
   4.3.1　模板引擎介绍　　  
   4.3.2　动态代码配置

# 5章　工具5.2　运行时工具特性

1. 5.2.1　脚本引擎　　  
   5.2.2　执行上下文　　  
   5.2.3　可插拔

# 第6章　框架设计总结

# 运行环境嗅探 浏览器嗅探与特征侦测

1. 、

3.1 浏览器判定

3.2 document.all趣闻

3.3 事件的支持侦测

3.4 样式的支持侦测

3.5 jQuery一些常用特征的含义

# 数据缓存模块

7.1 jQuery的第1代缓存系统

7.2 jQuery的第2代缓存系统

7.3 jQuery的第3代缓存系统

7.4 有容量限制的缓存系统

7.5 本地存储系统

# 第12章 异步模型 vs 回调模式

12.1 setTimeout与setInterval

12.2 Promise诞生前的世界

12.2.1 回调函数callbacks

12.2.2 观察者模式observers

12.2.3 事件机制listeners

12.7 es7 async/await终极方案

委托

# 第13章 数据交互模块

# Ref

《.NET框架设计 模式、配置、工具》(\_\_\_ \_)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml